



Extrait du UFR Arts, philosophie, esthétique

<http://193.54.159.130/?Emploi-du-temps-1179>

# Emploi du temps

- Menu - Départements - Arts et technologies de l'image - Master -

Date de mise en ligne : mercredi 9 novembre 2011

---

Copyright © UFR Arts, philosophie, esthétique Université Paris 8 ©2011 -

Tous droits réservés

---

# Emploi du temps du master

## Master 1 (M1)

### 2e semestre 2014-2015

#### Lundi

Horaires	Enseignant	Intitulé
10h-13	Rémy Sohier	Shaders Unity
14h30 - 17h30	Jerome Larnou	Houdini VFX
17h30-20h		Etude

#### Mardi

Horaires	Enseignant	Intitulé
10h-13	François Grassard	Compositing
14h30 - 17h30	Chu Yin Chen	Art & Programmation
17h30-20h		Etude

#### Mercredi

Horaires	Enseignant	Intitulé
14h30 - 17h30	Cédric Plessiet	Intelligence Artificielle pour les jeux vidéo

## Emploi du temps

17h30-20h		Etude
-----------	--	-------

### Jeudi

Horaires	Enseignant	Intitulé
14h30 - 17h30	Cédric Plessiet	C++ niveau avancé
17h30-20h		Etude

### Vendredi

Horaires	Enseignant	Intitulé
14h30 - 17h30	Marlène Puccini	Visites musées
17h30-20h		Etude

**Projet intensif** : 3 semaines en mai

### Master 2 (M2)

**2e semestre 2014-2015**

### Lundi

Horaires	Enseignant	Intitulé
de 10h à 13h	Chu-Yin Chen	Suivi individuel de Projet (Projet mi-parcours)
de 14h30 à 17h	Marie-Hélène Tramus	Suivi du mémoire
de 17h à 20h		Etude

## Emploi du temps

---

**Mardi**

Horaires	Enseignant	Intitulé
de 17h à 20h		Masterclass M