

Emploi du temps

- Menu - Départements - Arts et technologies de l'image - Master -

Date de mise en ligne : mercredi 9 novembre 2011

Copyright © UFR Arts, philosophie, esthétique Université Paris 8 Â©2011 -

Tous droits réservés

Emploi du temps du master

Master 1 (M1)

2e semestre 2014-2015

Lundi

Horaires	Enseignant	Intitulé
10h-13	Rémy Sohier	Shaders Unity
14h30 - 17h30	Jerome Larnou	Houdini VFX
17h30-20h		Etude

Mardi

Horaires	Enseignant	Intitulé
10h-13	François Grassard	Compositing
14h30 - 17h30	Chu Yin Chen	Art & Programmation
17h30-20h		Etude

Mercredi

Horaires	Enseignant	Intitulé
14h30 - 17h30	Cédric Plessiet	Intelligence Artificielle pour les jeux vidéo

Emploi du temps

17h30-20h		Etude
-----------	--	-------

Jeudi

Horaires	Enseignant	Intitulé
14h30 - 17h30	Cédric Plessiet	C++ niveau avancé
17h30-20h		Etude

Vendredi

Horaires	Enseignant	Intitulé
14h30 - 17h30	Marlène Puccini	Visites musées
17h30-20h		Etude

Projet intensif : 3 semaines en mai

Master 2 (M2)

2e semestre 2014-2015

Lundi

Horaires	Enseignant	Intitulé
de 10h à 13h	Chu-Yin Chen	Suivi individuel de Projet (Projet mi-parcours)
de 14h30 à 17h	Marie-Hélène Tramus	Suivi du mémoire
de 17h à 20h		Etude

Emploi du temps

Mardi

Horaires	Enseignant	Intitulé
de 17h à 20h		Masterclass M