

**ORGANISATION ET CONTENU DE L'ENSEIGNEMENT DU PARCOURS  
ARTS ET TECHNOLOGIES DE L'IMAGE**

		<b>LICENCE 3</b> <b>Arts et technologies de l'image</b>	<b>ECTS</b>
<b>Semestre 5</b>	<b>UE Programmation et Algorithmes 3D et temps réel</b>	1 EC Programmation et Algorithmes 1	3
		1 EC Programmation et Algorithmes 2	3
		1 EC Programmation et Algorithmes 3	2
	<b>UE Art et Infographie 3D et temps réel</b>	1 EC Infographie 1	5
		1 EC Infographie 2	5
		1 EC Infographie 3	5
		1 EC Art, Histoire et Esthétique du Numérique 1	5
	<b>UE Professionnalisation</b>	1 EC Langue	2
<b>Semestre 6</b>	<b>UE Programmation et Algorithmes 3D et temps réel</b>	1 EC Programmation et Algorithmes 4	3
		1 EC Programmation et Algorithmes 5	3
		1 EC Programmation et Algorithmes 6	2
	<b>UE Art et Infographie 3D et temps réel</b>	1 EC Infographie 4	5
		1 EC Infographie 5	5
		1 EC Infographie 6	5
	<b>UE Projet artistique et professionnalisation</b>	Stage	3
		Projet artistique	4