



# Domaines de recherche des enseignants

- Menu - Départements - Arts et technologies de l'image - Master -

Date de mise en ligne : jeudi 21 juillet 2011

---

Copyright © UFR Arts, philosophie, esthétique Université Paris 8 ©2011 -

Tous droits réservés

---

Le laboratoire Image numérique et réalité virtuelle, (l'une des trois composantes de l'équipe d'accueil EA 4010 Arts de l'image et Art contemporain) qui développe des recherches expérimentales, théoriques, artistiques et algorithmiques, dans les domaines de l'image numérique et de la réalité virtuelle : synthèse tridimensionnelle, animations réalistes, synthèse du corps humain, acteurs virtuels, interactivité intelligente et sensible, vie artificielle, installations artistiques.

Site web du laboratoire INREV : <http://inrev.univ-paris8.fr/>

- Modélisation, rendu et animations d'acteurs virtuels.
- Développement de logiciels d'animation à vocation plastiques.
- Effets spéciaux numériques.
- Réalisation de films.
- Création d'installations interactives.
- Recherche sur l'esthétique de l'image numérique et de ses relations avec les arts plastiques et visuels.